

Equinox™

REVESTIMIENTO DE SUELOS DE VELOCIDAD ULTRA RÁPIDA

Proporciona un excelente brillo, resistencia a rayones y alta resistencia al tránsito de larga duración.

POR QUÉ EQUINOX:

ALTO NIVEL DE BRILLO

Formulado para bruñido de velocidad ultra rápida

RESISTENCIA DE LARGA DURACIÓN



DATOS TÉCNICOS

Descripción	Emulsión de polímero
Apariencia	Blanco lechoso
Brillo Reflectivo (60°) ASTM D1455-87 (2008)	>85
Viscosidad (Brookfield) @ 68°F (20°C)	<10 centipoise
Cobertura	2 500 to 3 000 ft ² /gal 61 to 74 m ² /litro
Tiempo de Secado	Unos 30 minutos
Redondez	Excelente
Removibilidad ASTM D1792-06	Excelente
COV 40 CFR Part 59 Subpart C	0.06%
Sólidos Totales	29%
Sólidos No Volátiles ASTM D2834-95 (2008)	22%
Fragancia	Ligeramente amoníaco
Resistencia al Resbalo ULTM410	Cumple con los requisitos
Vida útil ASTM D1791-93 (2008)	1 año
Densidad ASTM D1475-98 (2008)	8.6 lb/gal @ 68°F 1.03 kg/L @ 20°C
Resistencia Detergente ASTM D3207-92 (2008)	Excelente
Congelado/Descongelado ASTM D3209-93 (2008)	Pasa 3 ciclos



Clasificado por U.L. en cuanto a resistencia al resbalo solamente 42E6

SUPERFICIES



COMPATIBILIDAD CON DESINFECTANTES:

Los siguientes desinfectantes de Pioneer Eclipse se pueden usar de forma segura sobre este revestimiento de suelos si se diluyen correctamente y se utilizan de acuerdo con las instrucciones del producto. La lejía y otros productos corrosivos pueden causar daños.

Nova Disinfectant

MeridiClean All Purpose Cleaner & Disinfectant

NeutraQuat 256 Germicidal Disinfectant

Triton XLC Bathroom Cleaner & Disinfectant

INSTRUCCIONES

Aplique capas finas con una mopa de fibras sintéticas limpia. Deje que el piso se seque por completo entre cada capa antes del bruñido.

Lea todas las instrucciones y las fichas de datos de seguridad (FDS) antes del uso.

Puede descargar las instrucciones y las FDS en pioneereclipse.com

Código Producto	103FS	103 MPE	103DR
Volumen	2.50 US galones	4 litros	55 US galones
Embalaje de expedición	2 x 2.5 galones	4 x 4 litros	1 x 55 galones
Cantidad para paleta	48	48	4